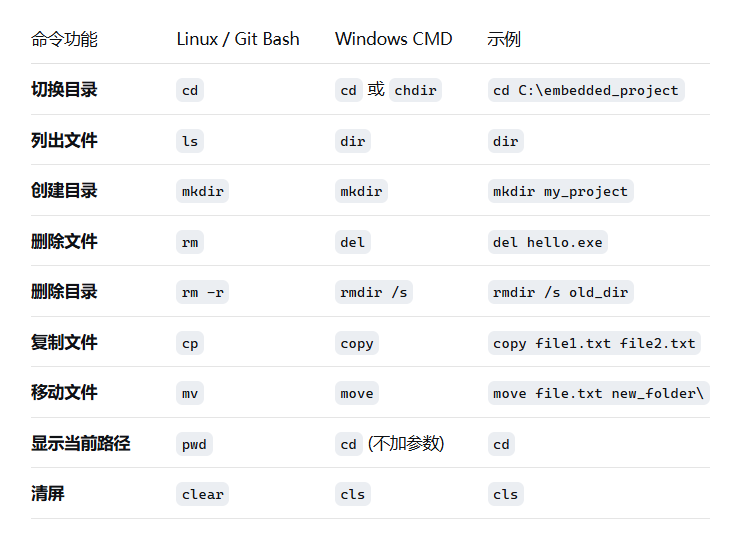


2.Windows/Linux 命令



3.切换盘直接输入 D:

1. 在有多个 .h 文件和多个 .c 文件的时候，往往我们会用一个 global.h 的头文件来包括所有的 .h 文件，然后在除 global.h 文件外的头文件中 包含 global.h 就可以实现所有头文件的包含，同时不会乱。方便在各个文件里面调用其他文件的函数或者变量。
2. 结构：

code/

└─ project1/ ← 这里是“项目根”

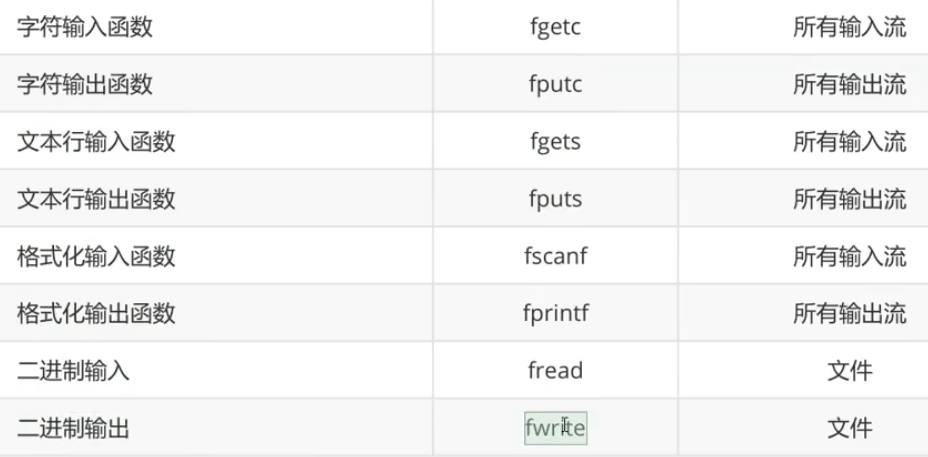
├─ src/ ← 你也可以把 .c/.h 放这

├─ modules/ ← 子目录里也有 .c/.h

├─ include/ ← 公共头文件（可选）

├─ build/ ← 编译输出（自动生成）

└─ .vscode/ ← 放 3 个 JSON



float string\_to\_float(const char \*str) //解析文本，把字符数字转换成浮点类型

{

    float result = 0.0;

    float decimal\_place = 0.1;

    // 处理整数部分

    while (\*str >= '0' && \*str <= '9') {

        result = result \* 10 + (\*str - '0'); // 将字符转为数字并累加

        str++;

    }

    // 处理小数部分

    if (\*str == '.') {

        str++;

        while (\*str >= '0' && \*str <= '9') {

            result += (\*str - '0') \* decimal\_place;

            decimal\_place /= 10;

            str++;

        }

    }

    return result;

}